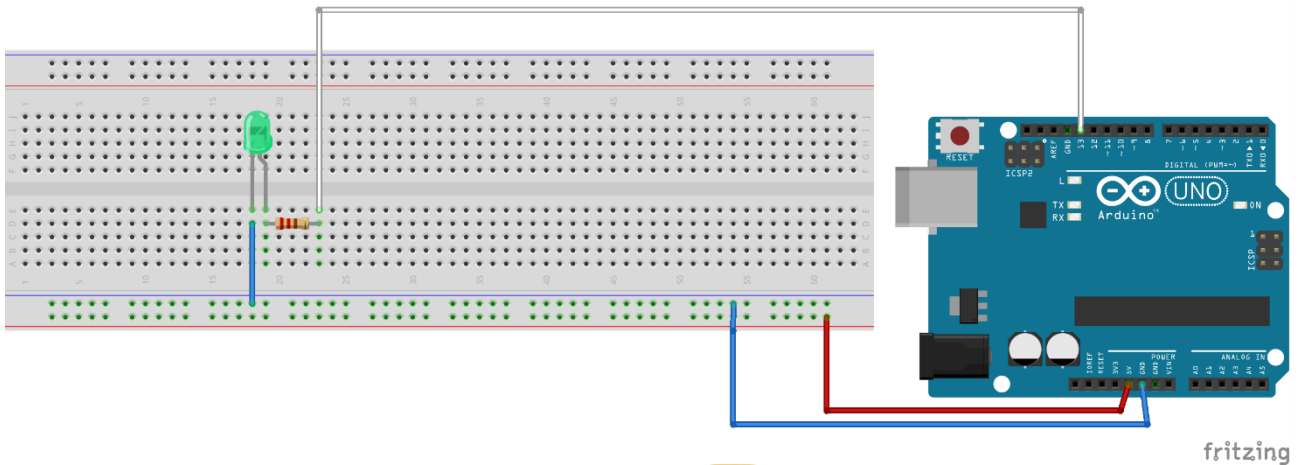


Attività dei led:

Necessario:

- 3 led;
- 1 led RGB;
- 3 resistenze da 220 K;

1. Accendere un led (2 modi):



Differenze: col primo modo è il sistema a decidere l'intensità del led, col secondo al contrario è il programmatore a decidere l'intensità che assumerà la luce del led.

In generale, negli esempi che seguiranno verrà usato il primo metodo.

2. Far lampeggiare un led ;

Particolarità: blocco "attendi":

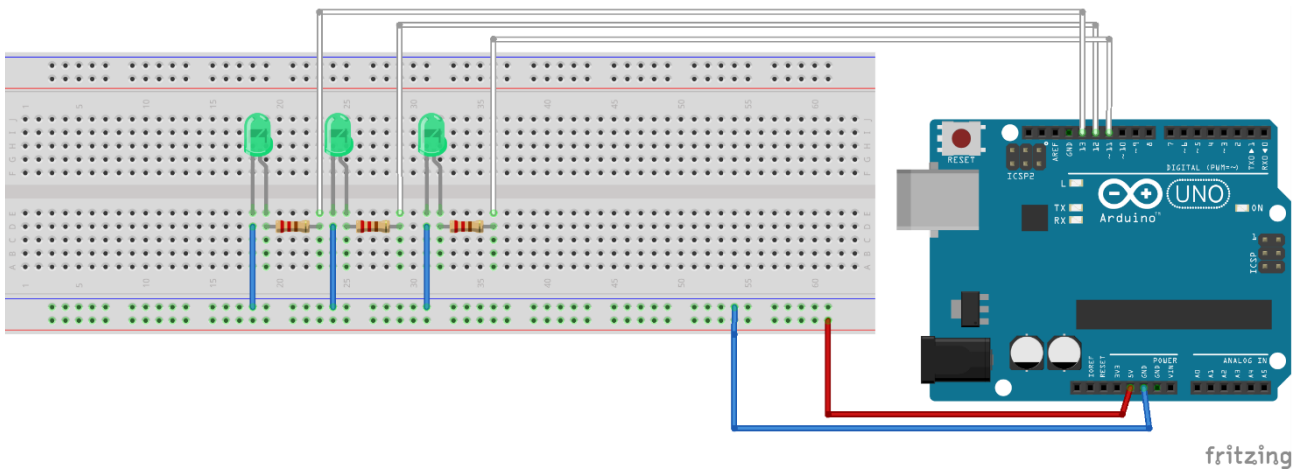


Versione semplice: presenta un problema, il codice così è incompleto: il led si accende, ma non riesce a spegnersi, se non per una frazione di secondo; perché nel momento in cui lo fa deve immediatamente riaccendersi.



Versione completa: contiene la soluzione al problema precedente, aggiungendo un altro blocco "attendi"; una volta che il led si spegne resta spento per un secondo prima di accendersi.

3. Far lampeggiare 3 led



```
quando arduino connected?
imposta il pin digitale 11 a ✓
attendi 2 secondi
imposta il pin digitale 11 a ✗
attendi 2 secondi
imposta il pin digitale 12 a ✓
attendi 2 secondi
imposta il pin digitale 12 a ✗
attendi 2 secondi
imposta il pin digitale 13 a ✓
attendi 2 secondi
imposta il pin digitale 13 a ✗
attendi 2 secondi
```

Versione semplice: è stato fatto un semplice copia-incolla del codice precedente tre volte cambiando solo il numero del pin: ci sono dei blocchi “attendi inutili”.

```
quando arduino connected?
imposta il pin digitale 11 a ✓
attendi 2 secondi
imposta il pin digitale 11 a ✗
imposta il pin digitale 12 a ✓
attendi 2 secondi
imposta il pin digitale 12 a ✗
imposta il pin digitale 13 a ✓
attendi 2 secondi
imposta il pin digitale 13 a ✗
```